

# 교육 과정 소개서.

---

실무 프로젝트로 배우는 Kotlin & Spring : 리팩토링부터  
서비스 구현까지



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_kopring">https://fastcampus.co.kr/dev_online_kopring</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	18시간
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: <a href="mailto:help.online@fastcampus.co.kr">help.online@fastcampus.co.kr</a> 수료증 및 행정 문의: <a href="mailto:help@fastcampus.co.kr">help@fastcampus.co.kr</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- Kotlin 문법 학습하기
- Spring Boot 이해하기
- Kotlin 도입 실습
- Kotlin & Spring MVC 실습하기
- Spring WebFlux 기반 리액티브 프로그래밍 이해하기
- Kotlin & Spring WebFlux 실습하기

## 강의요약

- Kotlin 문법부터 Spring 활용 프로젝트까지, 백엔드 개발자를 위한 Kotlin의 모든 것
- 실무에서 자주 쓰이는 16가지 기능을 직접 구현하는 [이슈 관리 서비스 프로젝트]
- Kotlin 도입 시 꼭 챙겨야 할 체크리스트 강의 & Java 프로젝트를 Kotlin으로 리팩토링하는 실습
- 리액티브 프로그래밍의 개념, Spring WebFlux 이론, 프로젝트 실습으로 이어지는 3단 구성
- Spring Boot | MVC | WebFlux 실습 프로젝트
- 카카오페이, 레진코믹스에 Kotlin & Spring을 도입한 현업 개발자의 경험과 지식을 담은 강의



---

**강사**

이상훈

과목

- Kotlin&Spring

---

**약력**

- 현) 페이스북 [Kotlin 한국 유저 모임] 운영
  - 현) 스타트업 \_ Backend Engineer
  - 전) 카카오페이 \_ Backend Engineer
  - 전) 레진엔터테인먼트 \_ Backend Engineer
-



CURRICULUM

01.

코틀린 이해하기

파트별 영상시간 00:39:27

코틀린 소개
오리엔테이션
코틀린의 현재와 미래
자바와 코틀린의 차이점
스프링의 코틀린 지원

CURRICULUM

02.

코틀린 문법  
학습하기

파트별 영상시간 06:02:17

코틀린 기초
개발 환경 구성하기
변수
함수
흐름제어
예외처리
널 안정성
클래스와 프로퍼티
상속
인터페이스
열거형
코틀린 심화
컬렉션
데이터클래스
싱글톤과 동반객체
실드 클래스
확장 함수
제네릭
지연초기화
페어와 구조분해할당
스코프 함수
고급 예외처리
람다로 프로그래밍하기



CURRICULUM

# 03.

## 스프링 부트 스타트

파트별 영상시간 00:50:48

스프링 부트 이해하기
스프링 부트
스프링 이니셜라이저
스프링 부트 자동 설정
스프링 부트 스타터
커스텀 스프링 부트 스타터 만들기

CURRICULUM

# 04.

## 실제 예제를 기반으로 자바 프로젝트에 코틀린 도입해보기

파트별 영상시간 02:30:39

자바 프로젝트에 코틀린 도입해보기
게터, 세터 호출하기
코틀린의 예외처리와 자바 예약어 접근 방법
JvmStatic을 이용해 정적 함수 호출하기
자바에서 확장함수 호출하기
코틀린과 롬복
자바 기반 스프링 프로젝트에 코틀린 적용
자바 프로젝트(ToDo프로젝트) 코틀린으로 리팩토링하기
TODO 서비스 코드 살펴보기
자바 프로젝트에 코틀린 설정 적용하기
컨트롤러 레이어 리팩토링
서비스 레이어 리팩토링
도메인 레이어 리팩토링
테스트 코드 리팩토링



CURRICULUM

05.

**이슈 관리  
프로젝트로  
코틀린&스프링  
MVC 완벽 학습**

파트별 영상시간 02:15:24

<b>이슈 관리 서비스 개발하기</b>
요구사항 분석
프로젝트 구성하기
API 스펙 정의
공통 에러 처리
이슈 등록
이슈 목록 조회
이슈 상세 조회
이슈 수정
이슈 삭제
코멘트 등록
코멘트 수정
코멘트 삭제

CURRICULUM

06.

**스프링 WebFlux  
기반의 리액티브  
프로그래밍  
이해하기**

파트별 영상시간 02:46:02

<b>리액티브 프로그래밍 기초</b>
비동기-논블로킹 프로그래밍
옵저버 패턴
이터레이터 패턴
리액티브 프로그래밍
<b>스프링 WebFlux 이해하기</b>
스프링 WebFlux
함수형 엔드포인트
애노테이션 컨트롤러
웹클라이언트
스프링 데이터 R2DBC
스프링 WebFlux의 코루틴 지원
코루틴 기초



CURRICULUM

07.

**이슈 관리  
프로젝트로  
코틀린&스프링  
WebFlux 완벽  
학습**

파트별 영상시간 02:56:15

<b>회원 인증 서비스 개발하기</b>
요구사항 분석
프로젝트 구성하기
API 스펙 정의
공통 에러 처리
토큰 기반 인증
JWT 기반 인증 구현
회원 가입
로그인과 로그아웃
내정보 조회
리포터 조회
내정보 수정
<b>프로젝트 마무리</b>
이슈 관리 서비스와 회원 인증 서비스 연동하기
프론트 연동 및 기능확인
프로젝트 회고



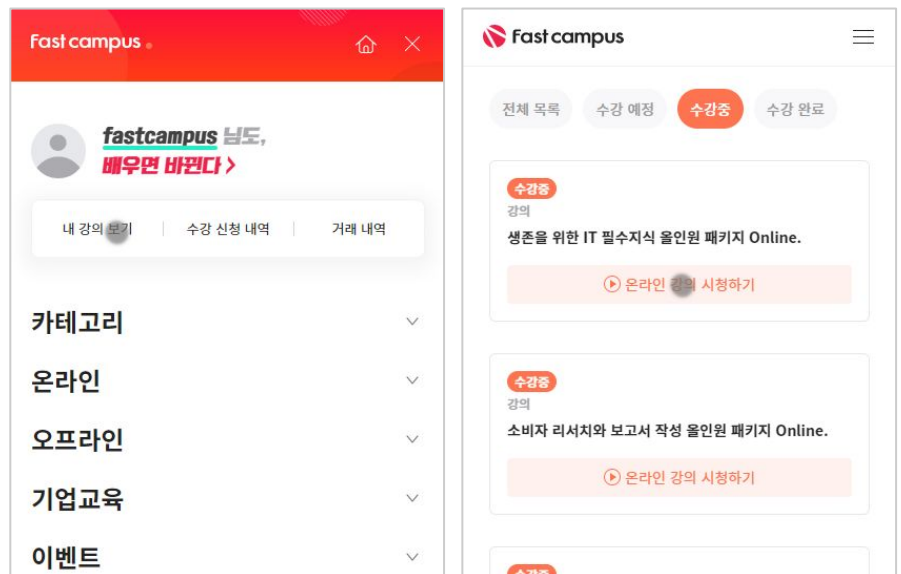


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.